

SOUTĚŽNÍ ŘÁD

pro 1. a 2. ligu v podvodním ragby

(platnost od 11. 3. 2020)

1. Pravidla

- 1.1. 1. a 2. liga se hraje dle platných pravidel pro podvodní ragby vydaných organizací CMAS. Výjimky z pravidel a místní zvyklosti postihuje tento dokument.

2. Hostování a přestupy

Všichni čeští hráči, kteří nastoupí na českou otevřenou ligu v podvodním ragby, musí být registrováni u SPČR. Jednotlivé týmy mohou být složeny z hráčů různých klubů.

2.1. Hostování

- 2.1.1. Jednotlivé týmy mohou mít svůj „B tým“ za podmínek stejného názvu, rozlišený písmeny abecedně sestupně (B tým → C tým atd.).
- 2.1.2. Hostováním se rozumí dočasná účast hráče na činnosti jiného týmu.
- 2.1.3. Hostování je nutné nahlásit před začátkem daného ligového kola pořadateli ligového kola.
- 2.1.4. Hráči mají možnost hostovat u jiného týmu na **minimálně dvě po sobě jdoucí ligová kola** (počítají se dvě po sobě jdoucí kola bez ohledu na to, zda daný tým nebo daný hráč na ligovém kole nastoupil). Při porušení tohoto pravidla budou výsledky všech zápasů, kde byl nesprávně nastoupený hráč, kontumovány. Kontumační výsledek je 0:10.
- 2.1.4.1. Za dodržování tohoto pravidla je odpovědný vedoucí týmu, u kterého je hráč registrován.
- 2.1.5. Výjimku z pravidla 2.1.4. mají hráči ve věkové kategoriích U15, U18 nebo U21 dle CMAS, kteří v rámci rozvoje svých herních dovedností a nabírání zkušeností mohou hostovat mezi týmy.
- 2.1.6. Výjimku z pravidla 2.1.4. mají hráči nastupující za týmy splňující bod 2.1.1. Výjimka platí pouze mezi týmy se stejným názvem.
- 2.1.7. Během jednoho ligového kola může každý hráč nastupovat pouze za jeden tým.
- 2.1.7.1. Toto pravidlo kontroluje pořadatel ligového kola.
- 2.1.7.2. Výsledky všech zápasů, ve kterých hrál nesprávně nastoupený hráč, budou kontumovány kontumačním výsledkem 0:10.
- 2.1.7.3. Toto pravidlo platí i pro hráče „B, C... týmů“.

2.2. Přestupy

- 2.2.1. Přestupem se rozumí zánik členství hráče v mateřském klubu a současný vznik členství hráče v novém klubu.
- 2.2.2. Přestupy uskutečňují hráči na základě vlastního uvážení k zabezpečení dalšího rozvoje své sportovní výkonnosti nebo na základě změny bydliště či studia na škole mimo trvalé bydliště; stejně tak jako hostování.
- 2.2.3. Při přestupu hráče může mateřský klub požadovat od nového klubu, kam hráč přestupuje, finanční odstupné na kompenzaci vynaložených nákladů na výchovu hráče. Může být vyžadováno, pouze pokud byl hráč členem mateřského klubu déle než 24 měsíců. Výše odstupného může být stanovena do částky 200 EUR za hráče.

3. Startovné

- 3.1. Jednotlivé týmy mohou zaplatit na prvním ligovém kole startovné na všechna kola ligy v daném ročníku. V případě neúčasti klubu na některém z ligových kol se zaplacená částka týmu nevrací.
- 3.2. Startovné bude stanoveno a oznámeno spolu s Propozicemi na první ligové kolo minimálně měsíc před prvním ligovým kolem, termíny jednotlivých ligových kol budou oznámeny na posledním ligovém kole předcházejícího ročníku.
- 3.3. Týmy, které se účastní jen jednotlivých ligových kol, zaplatí startovné na dané ligové kolo dle Propozic ligového kola (tzn. 100% přírážka na startovním vycházející na jednotlivé kolo). Startovné připadá pořadajícímu klubu (dále jen "Pořadatel ligového kola").
- 3.4. Týmy „B“ (a další) které se účastní jednotlivých turnajů, zaplatí startovné na daný turnaj ve výši „celkové startovné/počet ligových kol“, tzn. poměrnou část celkového ročníkového startovního připadající na jedno kolo.
- 3.5. Pořadatel zasílá Propozice ligového kola minimálně měsíc před pořádáním daného ligového kola.

4. Hrací čas

- 4.1. Hrací čas v 1. i v 2. lize je hrubý.
- 4.2. Hrací čas lze zastavit, viz bod 11.5.
- 4.3. Time-out je stanoven na 1 minutu/tým/zápas.

5. Vyloučení

- 5.1. Doby vyloučení při různých hracích časech jsou následující:

Hrací čas zápasu	Doba vyloučení
do 15-ti minut včetně	1 minuta
nad 15 minut	2 minuty

6. Kontumace výsledku

- 6.1. Při nenastoupení týmu před začátkem hry je kontumační výsledek zápasu 10:0 v neprospěch nenastoupivšího týmu.
- 6.2. Při předčasném ukončení zápasu je kontumační výsledek zápasu 10:0 v neprospěch týmu, který zápas ukončil.

7. Herní systém

- 7.1. V 1. lize startuje 5 týmů, ostatní nahlášené týmy tvoří 2. ligu.
- 7.2. Pokud se daného kola účastní 12 a více týmů, v 1. lize startuje 6 týmů a ostatní týmy tvoří 2. ligu.
- 7.3. Každé kolo 1. a 2. ligy se hraje dle herního systému odpovídajícím celkovému počtu nasazených týmů v obou ligách.
- 7.4. V případě, že na ligovém kole chybí některý z týmů, posunují se pro nasazení do ligového kola všechny týmy o uvolněné místo dopředu.
- 7.5. V případě, že na daném ligovém kole ve 2. lize jsou přítomny pouze dva týmy, jsou automaticky zařazeny do 1. ligy. Všechna družstva pak hrají systémem „každý s každým“. Barážové utkání v tomto ligovém kole odpadá.
- 7.6. V případě, že na daném ligovém kole ve 2. lize jsou přítomny tři týmy, 2. liga zůstává. Ve 2. lize je nasazen dvoukolový herní systém „každý s každým“.

8. Barážová utkání

- 8.1. Na začátku každého ligového kola se hraje barážové utkání. Vítěz barážového zápasu startuje v 1. lize, poražený ve 2. lize.
- 8.2. Do barážového utkání nastupuje poslední tým 1. ligy s vítězem 2. ligy z předchozího ligového kola. V případě nepřítomnosti těchto týmů nastupují následující týmy dle výsledků předchozího ligového kola.
- 8.3. Bod 8. 2. platí též v případě startu nového ročníku ligy. Týmy jsou do 1. kola nového ročníku ligy nasazeny podle výsledků z posledního kola předcházejícího ročníku ligy.
- 8.4. Výsledek barážového utkání rozhoduje pouze o účasti obou týmů v 1. nebo ve 2. lize.
- 8.5. Góly vstřelené v barážovém zápase nelze započítávat týmům do celkového skóre hodnocení ligy.
- 8.6. Góly hráčů se nezapočítávají do celkového hodnocení střelců.
- 8.7. Barážový zápas se nezapočítává do systému vzájemných zápasů, stejně tak se nezapočítává vyloučení hráčů.
- 8.8. Týmy jsou do herních systémů nasazovány podle pořadí po předcházejícím ligovém kole následovně:

PŘEHLED ROZLOŽENÍ PŘI 8-11 TÝMECH:

1. LIGA	1. TÝM	2. TÝM	3. TÝM	4. TÝM		
BARÁŽOVÝ ZÁPAS	5. TÝM	X	6. TÝM			
2. LIGA		7. TÝM	8. TÝM	9. TÝM	10. TÝM	11. TÝM

PŘEHLED ROZLOŽENÍ PŘI 12-TI A VÍCE TÝMECH:

1. LIGA	1. TÝM	2. TÝM	3. TÝM	4. TÝM	5. TÝM	
BARÁŽOVÝ ZÁPAS	6. TÝM	X	7. TÝM			
2. LIGA		8. TÝM	9. TÝM	10. TÝM	11. TÝM	12. TÝM A VÍCE

9. Penaltový rozstřel

- 9.1. Pokud se hra v barážovém zápase, nebo v 1. a 2. lize nerozhodne v normálním hracím čase, pokračuje se dále penaltovým rozstřelem.
- 9.2. Penaltový rozstřel je jednokolový. Jedním kolem se rozumí platně (dle platných pravidel CMAS) provedený pokutový hod na každé straně. Pokud se o vítězi nerozhodne v prvním kole penaltového rozstřelu, dále se pokračuje po jednom kole až do vstřelení rozhodující branky.
- 9.3. Penaltový rozstřel začíná modrý tým útokem.
- 9.4. Žádný hráč nebude znovu útočit v penaltovém rozstřelu, dokud se nevystřídají všichni hráči v týmu. Pokud se v útočení vystřídají všichni hráči méně početného týmu, mohou začít znovu útočit i hráči více početného týmu.
- 9.5. Obránce/brankář se může měnit libovolně.
- 9.6. Hráč, který dostal během penaltového rozstřelu trest, se nemůže účastnit dvou následujících kol ani jako útočník, ani jako obránce (kolo, ve kterém dostal trest + dvě další kola).
- 9.7. V případě přerušení penaltového rozstřelu vinou bránícího hráče se trestný hod opakuje. Útočící tým může vystřídat útočícího hráče. Hráč, který byl vystřídán, může znovu útočit v některém z dalších kol.
- 9.8. V případě přerušení penaltového rozstřelu vinou útočícího hráče se trestný hod bere jako ubráněný.

10. Hodnocení výsledků

- 10.1. Za vítězství v ligovém zápasu ve skupinách získává vítězný tým 3 turnajové body, poražený tým nezískává žádný turnajový bod. Za nerozhodný výsledek získává každý z obou týmů 1 turnajový bod.
- 10.2. V případě nerozhodného výsledku v normálním hracím čase rozhodují o vítězi penaltové rozstřely, které následují bezprostředně po skončení zápasu. Penaltové rozstřely se provádí dle bodu 9. Za vítězství v penaltovém rozstřelu pak vítězný tým získává další 1 turnajový bod.
- 10.3. Konečné pořadí ve druhé lize je hodnoceno ligovými body. Vítězný tým 2. ligy získává počet ligových bodů rovnající se počtu zúčastněných týmů ve druhé lize daného ligového kola. Každé další družstvo v pořadí získá vždy o bod méně. Vítěz každého kola 2. ligy získá navíc ještě 1 prémiový ligový bod.
- 10.4. Konečné pořadí v první lize je hodnoceno ligovými body. Poslední tým získá o 1 ligový bod více než vítěz 2. ligy. Další týmy získávají vzestupně (dle konečné výsledkové listiny) vždy o 1 ligový bod více. Vítězný tým je bonifikován 1 prémiovým ligovým bodem navíc.

PŘÍKLAD:

1. LIGA	1. místo	16 + 1 = 17 ligových bodů
	2. místo	15
	3. místo	14
	4. místo	13
	5. místo	12
	6. místo	11
2. LIGA	1. místo	9 + 1 = 10 ligových bodů
	2. místo	8
	3. místo	7
	4. místo	6
	5. místo	5
	6. místo	4
	7. místo	3
	8. místo	2
	9. místo	1

- 10.5. Na posledním ligovém kole, na základě součtu ligových bodů získaných v jednotlivých kolech, je nejlépe umístěný český tým vyhlášen „Mistrem České republiky“ pro daný ročník s právem účasti na Champions Cup v daném roce. Celkový vítěz 1. ligy získá na jeden rok putovní pohár vítěze „České otevřené ligy v podvodním ragby“.
- 10.6. Do celkového počtu vstřelených gólů se započítávají góly vstřelené jak v základní hrací době, tak i v penaltovém rozstřelu.

PŘÍKLAD:

Zápas mezi týmem (1) a týmem (2)

- ▶ Výsledné skóre v normální hrací době: 1:1
- ▶ Výsledek skóre v penaltovém rozstřelu: 3:4

▶ Turnajové body pro určení pořadí týmů v daném ligovém kole:

- Tým 1: 1 turnajový bod (za remízu)
- Tým 2: 1 turnajový bod (za remízu) + 1 turnajový bod (za vítězství v penaltovém rozstřelu)

▶ Celkové skóre daného zápasu (počet gólů)

- Tým 1: 4:5
- Tým 2: 5:4

- 10.7. O pořadí v ligových kolech a o pořadí v celkovém hodnocení týmů v 1. a 2. lize rozhoduje:
- Počet získaných turnajových / ligových bodů
 - Počet získaných turnajových bodů ze vzájemných utkání
 - Rozdíl branek ze vzájemných utkání
 - Větší počet vstřelených branek ze vzájemných utkání
 - Rozdíl všech branek
 - Větší počet vstřelených branek
 - Penaltový rozstřel

11. Práva a povinnosti rozhodčí

- 11.1. Dostavit se k danému zápasu včas tak, aby nedošlo k narušení chodu turnaje.
- 11.2. Povrchový rozhodčí zahajuje hru. Pokud nejsou nachystáni oba podvodní rozhodčí, záleží na jeho domluvě s kapitány dotčených týmů, zda zahájí hru pouze s jedním podvodním rozhodčím.
- 11.3. Před zápasem povrchový rozhodčí kontroluje vybavení hráčů- ostré hrany na masce či ploutvích, bezpečně ostříhané nehty či zda kůže hráčů není mastná. Kontroluje provedení odstranění případných nedostatků.
- 11.4. Povrchový rozhodčí má právo hráče, který nesplňuje bod 11. 3., nepustit do hry.
- 11.5. Povrchový rozhodčí má právo při delším přerušení hry nebo při zdržování zastavit čas, případně ušlý čas nastavit dle vlastního uvážení.
- 11.6. Povrchový rozhodčí hlásí číslo hráče, který vstřelil gól či se provinil proti pravidlům, do protokolu o zápase.
- 11.7. Za správnost protokolu odpovídá povrchový rozhodčí.
- 11.8. Všichni rozhodčí a kapitáni potvrdí uvedením svého jména hůlkovým písmem a svým podpisem, že souhlasí s protokolem o daném zápase. Kapitáni se tímto podpisem vzdávají práva podat protest.
- 11.9. Povrchový rozhodčí svým podpisem protokolu zároveň potvrzuje čas ukončení hry (kvůli případným protestům).
- 11.10. Pokud má klub v soutěži více týmů dle bodu 2.3, rozhodčí z „A“ týmů může pískat i za další týmy, za podmínky že oba týmy nehrají ve stejné lize.
- 11.11. Pořadatel ligového kola na poradě vedoucích družstev představí delegáta z pořádajícího klubu, který dává podmínky k Trenérsko- metodické komisi nebo podmínky na místě k jury.

12. Jury

- 12.1. V pětičlenné jury na příslušné ligové kolo má své zastoupení prvních pět nasazených týmů příslušného ligového kola.
- 12.2. Jury má následující pravomoci:
 - v rámci platných pravidel CMAS a Soutěžního řádu zasahovat do řízení jednotlivých kol
 - řešit protesty
 - řešit situace neobsažené v mezinárodních pravidlech CMAS ani v tomto Soutěžním řádu
- 12.3. Jury dále dává podmínky k Trenérsko- metodické komisi.

13. Protesty

- 13.1. Případné protesty podává vedoucí týmu písemně pořadateli ligového kola nebo jeho zástupcům nejpozději 20 minut po skončení zápasu se vkladem 1000 Kč / 50 EUR.
- 13.2. Do protestu je nutné zaznamenat přesný čas jeho podání.
- 13.3. O vedení protestu a jeho vyřešení vede pořadatel společně s jury záznam, který bude připojen k protokolu dané hry.
- 13.4. V případě neuznání protestu zůstává vklad pořadateli turnaje.

14. Kauce

- 14.1. Záloha na rozhodčí se vybírá před začátkem každého ligového kola a je stanovena částkou 1000 Kč / 50 EUR. Nenastoupení či pozdní nastoupení rozhodčího do určeného zápasu je pokutováno částkou 1000 Kč / 50 EUR.

Přílohy

- 1) Herní systém pro 1. a 2. ligu podvodního ragby

Poznámky

“Přestupní” sezóna 2020 / 2021

Při přechodu ze starého Soutěžního řádu, kdy na Champions Cup jezdil vítěz ligy v předchozím kalendářním roce, bude bod 10.5. upraven následovně:

- účast na Champions Cupu 2019 - PF České Budějovice A
- účast na Champions Cupu 2020 - PF České Budějovice A
- účast na Champions Cupu 2021 - vítěz “přestupného” ročníku 2020 / 2021

“Přestupný” ročník 2020 / 2021 bude mít 6 ligových kol, tzn. čtyři kola v roce 2020 (jaro, jaro, podzim, podzim) a dvě kola v roce 2021 (jaro, jaro) - záměrně nepíšu pořadatele pro případ, že by vypadl některý z tradičních pořadatelů.